

## **Examen online de LICENȚĂ SCENOGRAFIE** **(Proceduri)**

### **Prima zi**

Comisia de examinare+ asistentul secretar intră în examenul online pe platforma google meet la inițierea apelului președintelui de comisie, moment în care începe înregistrarea examenului

Se verifică C.I

Se aleg subiectele de examen teoretic

Subiectele de examen sunt în plicuri șampilate, pe fiecare plic existând un număr, studentul alegând câte un număr pentru fiecare disciplină în parte

În cazul în care studentul nu cunoaște subiectul are posibilitatea de a alege alt plic (urmând ca nota să fie scăzută cu trei puncte- adică se pleacă de la nota 7)

Vor fi în permanență trei studenți prezenți

**Se acordă timp de gândire 15 minute**

**Se acordă timp de examinare de la 10- 20 de minute**

Se încheie examenul, studenții ies din examenul online și rămâne comisia care notează

În max **două ore** de la închiderea examenului notele se vor trimite secretariatului

### **A doua zi**

Comisia + asistent secretar intră online pe platforma google meet, la inițierea apelului președintelui de comisie, după care intră și studenții în ordine alfabetică

Se verifică C.I

Fiecare student ( în ordinea alfabetică) susține lucrarea scrisă de Licență

Se acordă timp de examinare de la 15 de minute

Se încheie examenul, studenții ies din examen.

În **max o oră** de la închiderea examenului notele se vor trimite secretariatului

## **Examen online de DIZERTAȚIE SCENOGRAFIE**

### **(Proceduri)**

Comisia de examinare+ asistentul secretar intră în examenul online pe platforma google meet la inițierea apelului președintelui de comisie, moment în care începe înregistrarea examenului

Se va susține în ordine alfabetică lucrarea scrisă de dizertație  
Vor fi în permanență prezenți trei studenți

**Se acordă timp de gândire 15 minute**

**Se acordă timp de examinare de la 10- 20 de minute**

Se încheie examenul, studenții ies din examenul online și rămâne comisia care notează

În max **două ore** de la închiderea examenului notele se vor trimite secretariatului

